SOULAWEEN
鬼 靈 祭

Règles du jeu

Soulaween est la célébration la plus animée de l'École de la Mort !

Son nom vient d'un dicton de l'école, "Qu'on obtienne une âme", qui signifie l'idée de recueillir des âmes pour remporter la victoire.

La légende raconte qu'à l'École de la Mort, il y a fort longtemps, un incident a provoqué la fuite des âmes et celles-ci se sont dispersées dans un chaos inimaginable. Les enseignants et les élèves ont sauté sur l'occasion pour rivaliser dans des courses de vitesse afin de récupérer les âmes et résoudre la crise du royaume de la mort.

Cette année, Papa Death, Osiris, Hei & Bai Wuchang ainsi que leurs apprentis se retrouvent pendant Soulaween, avec le professeur Vulture comme juge et participent à la course aux âmes.

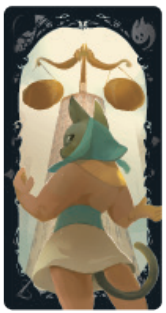
Contenu

▶ 7 cartes Personnage



Little Death

Papa Death



Anubis



Osiris



Hei Wuchang



Bai Wuchang



Professeur Vulture



x 2



x 2



x 2





x 6



x 6



x 6

▶ 2 cartes Aide de jeu





◀ 24 Jetons

correspondant
à chaque personnage

▶ 16 jetons Âme

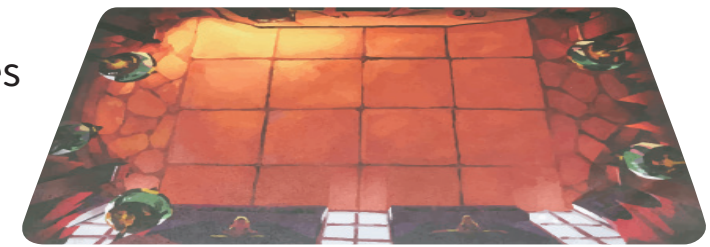


Âme
apprivoisée
(vert)



Âme
paniquée
(rouge)

▶ 1 plateau des Âmes



Résumé

Dans Soulaween, chaque joueur agit comme un faucheur d'âmes ou un apprenti, dont le but est de récolter les âmes disposées en rangée. Pour y parvenir, il faut placer et retourner intelligemment les jetons Âme. Le premier qui récolte 3 fois des âmes alignées sur le plateau remporte la course de Soulaween!

Vous avez le choix entre le mode simple et le mode standard. Nous conseillons aux débutants d'essayer d'abord le mode simple pour se familiariser avec le jeu, avant de jouer au mode standard.

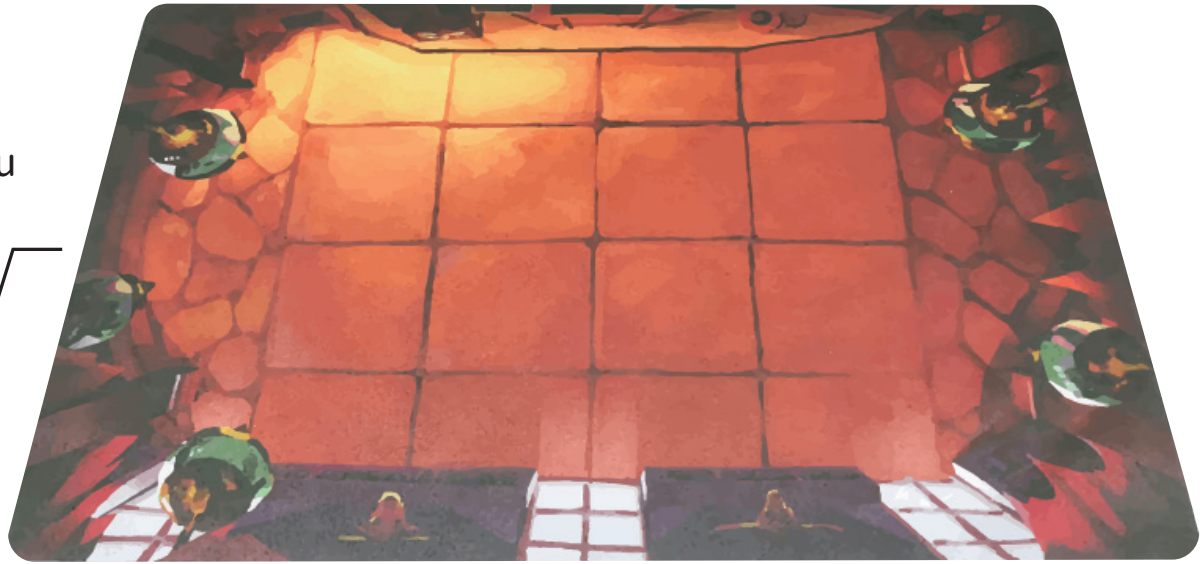
Mode simple

Faites une réserve de jetons Âme à côté du plateau des Âmes.



Placez la carte du professeur Vulture et les jetons correspondants à côté du plateau des Âmes.

Placez le plateau des Âmes au centre de la zone de jeu.



Remarque : Laissez les cartes Personnage inactives et leurs jetons dans la boîte car ils ne seront pas utilisés pendant la partie.

Déroulement du jeu

Le joueur qui a porté le plus récemment un pull commence la partie. Ensuite, voici le déroulé du jeu :



Le Placement

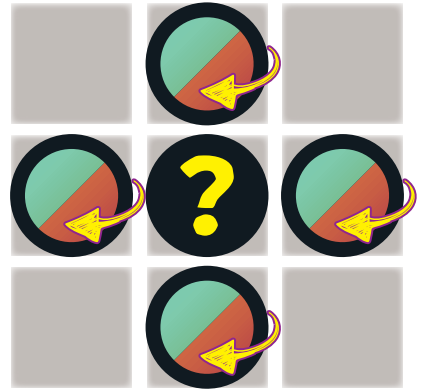
Prenez un jeton Âme de la réserve et placez-le sur une case vide du plateau. Vous choisissez la face du jeton que vous voulez.



la transformation de l'âme

Le Retournement

Retournez les jetons qui sont adjacents perpendiculairement (verticalement et horizontalement, mais pas en diagonale) au jeton que vous venez de placer sur le plateau.

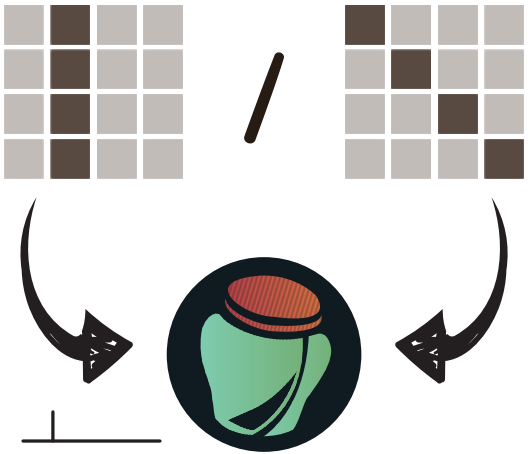


Suite au verso

la récupération des âmes

La Collecte

Après avoir retourné les jetons s'il y a une rangée de 4 jetons de même couleur (verticalement, horizontalement ou en diagonale), vous avez gagné cette manche. Vous retirez la rangée du plateau, vous remettez les 4 jetons dans la réserve et vous prenez 1 jeton du Professeur Vulture comme point de victoire.



Remarque 1 : Vous ne pouvez récolter qu'une seule rangée par tour.
S'il y a plusieurs rangées, comme 2 lignes parallèles ou une croix par exemple, vous devez en choisir une que vous récoltez et vous laissez les autres jetons sur le plateau.



Remarque 2 : Vous devez récolter les jetons s'il y a une rangée pendant votre tour, qu'elle ait été faite par vous ou pas.

L'exorcisme

À la fin de votre tour, s'il n'y a pas de case vide, retirez tous les jetons qui sont de la même couleur que le jeton que vous avez placé pendant ce tour et remettez-les dans la réserve.

Après que le premier jeton a été posé, les joueurs jouent chacun leur tour, en répétant le processus ci-dessus et en plaçant 1 jeton par tour. À la fin de la collecte, si vous avez 3 jetons du Professeur Vulture, vous remportez la partie et le jeu est terminé.

Mode standard

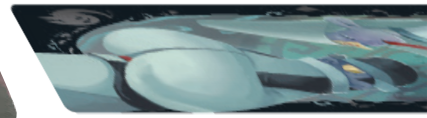
Mélangez les cartes Personnage, sauf le Professeur Vulture. Chaque joueur prend 1 carte et la place devant lui.





Placez les 3 jetons correspondants à chaque personnage actif à côté du plateau.



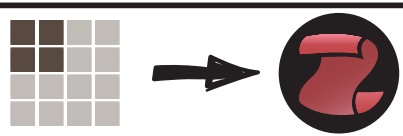


Remarque : Laissez les cartes Personnage restantes avec leurs jetons dans la boîte, car ils ne seront pas utilisés pendant la partie.

Personnage

Le déroulement du jeu dans le mode standard est le même que dans le mode simple, cependant les pouvoirs des personnages et leur manière de gagner modifient les façons de procéder au retournement et à la collecte des âmes. Ce qui suit est une explication détaillée des pouvoirs de chaque personnage :

Little Death / Papa Death

Lorsque 4 jetons sont tournés face visible, ...	
... en formant un carré de 2x2, récupérez le jeton Tissu.	
... en formant un "L" incliné, récupérez le jeton Faucille.	
... en formant une ligne, récupérez le jeton Aiguille.	

Vous devez récupérer 1 jeton de chaque type pour gagner la partie.

Remarque 1 : Vous ne pouvez avoir qu'un seul jeton par type. Si le modèle que vous avez récolté réapparaît, il ne se passe rien.
Remarque 2 : Vous ne pouvez prendre qu'un seul jeton par tour.
Lorsque plusieurs modèles apparaissent sur le plateau, choisissez-en seulement 1 que vous récoltez.

Hei & Bai Wuchang

Avant le début de la partie, vous devez décider quel Wuchang vous voulez jouer en premier, pour cela vous retournez la carte du Wuchang choisi debout (de votre point de vue).

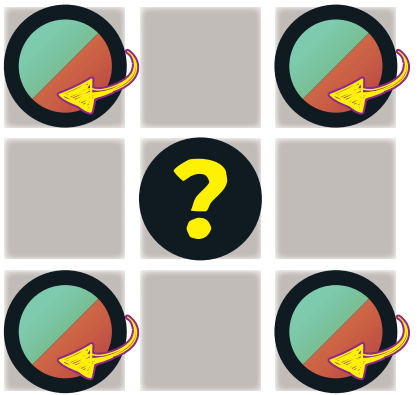


Ex. Vous choisissez le Bai Wuchang

A chaque fois que votre tour se termine, vous devez décider si vous voulez faire pivoter votre carte Personnage pour changer la règle de votre prochaine action "Retourner".

Hei Wuchang : Retournez les pièces adjacentes verticalement et horizontalement.
(comme pour le mode simple)

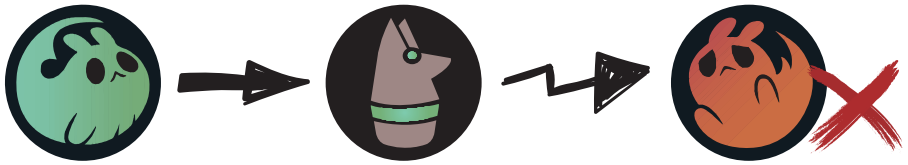
Bai Wuchang : Retournez les pièces adjacentes placées en diagonale.
(comme sur l'illustration)



Remarque : Hei Wuchang porte un chapeau noir et plat sans bord, tandis que Bai Wuchang porte un chapeau conique blanc.

Anubis / Osiris

Lorsque vous collectez une rangée de jetons, prenez 1 jeton Anubis de la même couleur que les jetons que vous avez collectés. Quand votre adversaire essaie de gagner le prochain jeton, en plus de respecter les pouvoirs de son personnage, il devra respecter la couleur de votre jeton Anubis en ne récoltant que les pions qui sont de la même couleur.



Ex. Vous récoltez les âmes apprivoisées → Vous prenez le jeton vert Anubis → Votre adversaire NE PEUT PAS récolter les rouges paniquées ...et vice versa

Remarque 1 : Il ne peut y avoir qu'une seule restriction pour cette capacité. Si vous récupérez 2 jetons avant que votre adversaire n'en récupère un, il sera uniquement limité par le deuxième jeton que vous obtenez.

Remarque 2 : La restriction ne s'applique qu'au prochain jeton que votre adversaire tente de collecter. Une fois qu'il aura collecté un jeton, la restriction sera cesse.

⚠ Avertissement (à lire attentivement)

- RISQUE D'ÉTOUFFEMENT: Ce produit contient des petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Ne pas utiliser ou stocker le produit dans un environnement chaud ou humide pour éviter tout dommage.
- Tenir à l'écart des bougies ou des flammes pour réduire le risque de propagation du feu.

L'Équipe

Auteur : Shi Chen
Illustration : Tzu-Hsuan Fei, Ke-Ching Chang
Rédacteur en chef : Dray Yang, Kechen Hsu
Montage artistique : Yawen Jheng
Traduction française : Stéphane Athimon
Relecture de la traduction : Sabrina Barré
Édition : Play With Us Design Co., Ltd.

Contact

Site officiel : https://pwud.ga/
E-mail : contact@mail.pwud.ga

Informations sur l'édition

2ème éd. : le novembre 2019

© Play With Us Design Co., Ltd.